

Mannschaftsmeisterschaft 2023/2024 - Bezirk Nordbaden



Bezirksliga "Oberrhein" (5-8)

Staffel-Spielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Spiel-Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 20.01.2024	15:00 68789-1	1 SG Waghäusel/Rot	BV Rastatt III	4:4
	15:00 h 76689-2	2 Xxam Karlsdorf	BC Spöck II	4:4
	15:00	3 PS Karlsruhe II	BSG Sinzheim/Bühl II	8:0
	15:00	4 Karlsruher TV	TV Mörsch	6:2
Sa. 17.02.2024	15:00 (H)	5 BSG Sinzheim/Bühl II	Xxam Karlsdorf	1:7
	15:00	6 PS Karlsruhe II	BC Spöck II	4:4
	15:00	7 TV Mörsch	SG Waghäusel/Rot	1:7
	15:00	8 Karlsruher TV	BV Rastatt III	1:7
	17:30 v	12 Karlsruher TV	SG Waghäusel/Rot	1:6
	18:30 v	10 PS Karlsruhe II	Xxam Karlsdorf	6:2
	19:00 (H)	9 BSG Sinzheim/Bühl II	BC Spöck II	0:8
	19:00	11 TV Mörsch	BV Rastatt III	1:7
Sa. 02.03.2024	15:00 76437-1	13 BV Rastatt III	PS Karlsruhe II	8:0
	15:00 (H)	14 SG Waghäusel/Rot	BSG Sinzheim/Bühl II	8:0 W
	15:00 76297-1	15 BC Spöck II	Karlsruher TV	7:1
	15:00 h 76297-1	16 Xxam Karlsdorf	TV Mörsch	4:4
	17:40 v 76437-1	17 BV Rastatt III	BSG Sinzheim/Bühl II	8:0
	18:00 v 76297-1	19 BC Spöck II	TV Mörsch	7:1
	18:15 v (H)	18 SG Waghäusel/Rot	PS Karlsruhe II	8:0
	18:15 h/v 76297-1	20 Xxam Karlsdorf	Karlsruher TV	4:4
Sa. 16.03.2024	15:00 76437-1	21 BV Rastatt III	Xxam Karlsdorf	8:0
	15:00 h (H)	22 SG Waghäusel/Rot	BC Spöck II	8:0
	15:00 (H)	23 BSG Sinzheim/Bühl II	Karlsruher TV	4:4
	15:00	24 PS Karlsruhe II	TV Mörsch	6:2
	18:40 v 76437-1	25 BV Rastatt III	BC Spöck II	8:0
	19:00 h (H)	26 SG Waghäusel/Rot	Xxam Karlsdorf	7:1
	19:00 (H)	27 BSG Sinzheim/Bühl II	TV Mörsch	2:6
	19:00	28 PS Karlsruhe II	Karlsruher TV	5:3

Hallenverzeichnis

- (H) Waghbachhalle Wiesental
Seppi-Herberger-Ring 6, 68753 Waghäusel-Wiesental
- (H) Altenburghalle
Müllhofenerstraße 18, 76547 Sinzheim
- 68789-1 Harres Sportzentrum
An der Autobahn 60 , 68789 St.Leon-Rot
- 76297-1 Sporthalle Spöck
Heinrich-Heine-Str. 1, 76297 Stutensee-Spöck
- 76437-1 Ludwig-Wilhelm Gymnasium
Lyzeumstr. 11 (Zufahrt über Engelstr.), 76437 Rastatt
- 76689-2 Altenbürghalle
Altenbürgzentrum 1, 76689 Karlsdorf-Neuthard